



OMNITEL: 2 MILIONI GLI ASCOLTATORI DEL "GRANDE FRATELLO" VIA CELLULARE
Il pubblico ai cancelli di Cinecitta' inventa la candid phone per ascoltare i protagonisti tramite il 2002. Nelle ultime due settimane raddoppiati gli accessi al servizio.

Roma, 26 Ottobre 2000 - A cinque settimane dall'inizio del programma e alla vigilia della terza eliminazione, cresce l'attenzione attorno al *GRANDE FRATELLO* le cui vicende ad oggi sono state seguite, via cellulare *GSM e WAP (Wireless Application Protocol)*, già da quasi due milioni di persone grazie al numero breve 2002 che permette di ascoltare, 24 ore su 24, tutte le vicende dei protagonisti.

Il servizio, attivato da Omnitel in seguito all'acquisto dei diritti audio del *GRANDE FRATELLO* dal portale *JUMPY*, e' stato esteso anche ai clienti di altri operatori mobili e di rete fissa per i quali e' disponibile il numero 0347/2002002.

Un grande successo di pubblico che conferma ancora una volta la capacita' di Omnitel di anticipare le tendenze e di soddisfare i gusti e gli interessi dei suoi clienti con servizi innovativi, *trendy* e originali.

Ma non basta: il servizio di Omnitel e' diventato una sorta di *candid phone* tra i protagonisti chiusi nella *casa-bunker* e il pubblico che nei fatti rappresenta un ulteriore fenomeno di interattivita'.

In ogni caso, per tutti coloro che non hanno l'opportunita' di passare nei pressi di Cinecitta', il servizio di Omnitel offre, in qualsiasi momento, la possibilita' di ascoltare dalla voce dei protagonisti gli *avvenimenti* piu' avvincenti della giornata, divertirsi con l'imprevedibile *commento* giornaliero di *Platinette*, aggiornarsi con la *cronaca del giorno* sulle vicende del Grande Fratello e seguire in diretta dalla casa la vita dei protagonisti, 24 ore su 24.

Ottimo anche il gradimento della sezione "Grande Fratello" sul portale WAP di *Omnitel 2000*. Fra i servizi offerti, oltre alle *News*, ai *Protagonisti* e al *Riepilogo* dei fatti del giorno e' possibile conoscere l'*Oroscopo* giornaliero dei singoli protagonisti, verificare la presenza di *Affinita'* tra due personaggi della casa o tra un personaggio e il cliente stesso che sta navigando in *WAP* e infine, dal menu' *Il mio preferito*, votare un personaggio.